

n°3 : Mario Andretti-Lucien Bianchi, Ab. 24 Heures du Mans 1967

n°4 : Denny Hulme-Lloyd Ruby, Ab. 24 Heures du Mans 1967

Vérifiez vos pièces, ébavurez-les soigneusement, et étudiez attentivement les instructions avant de commencer le montage.

Check all parts against list, clean off any flash and read attentively instructions before starting assembly.

Pièces résine:1 coque n°3: *Bronze métal*, n°4: *Bleu foncé*
métal

1 châssis *alu/noir satin*
 2 rétroviseurs *alu*
 1 rétroviseur intérieur *alu*
 1 siège G *noir satiné*
 1 siège D *noir satiné*
 1 plage arrière *Aluminium*
 1 boîte à carbus *Aluminium*
 1 boîte de vitesses *Aluminium*
 1 échappement double *gun metal*
 1 coffre arrière *Aluminium*
 1 vase d'expansion *Aluminium*
 2 radiateurs G&D *Aluminium*
 1 tube arrière de châssis *noir satiné*
 1 extincteur *rouge*
 1 arceau avant *noir satiné*
 1 tableau de bord *noir satiné*
 1 volant *noir satiné*
 5 moyeux/ disques de freins *alu/acier*
 4 étriers de frein *acier*
 3 jantes avant *alu*
 2 jantes arrière *alu*
 3 pneus avant
 2 pneus arrière

Pièces tournées:

2 phares 6.5
 2 phares 5.5
 2 clignotants avant
 3 feux de plaque
 4 feux arrière
 2 sorties d'échappement
 1 levier de vitesse

Divers:

Thermoformage de phares et pare-brise
 1 jeu de vitres latérales et arrière
 4 vis 2.2x13
 1 axe avant 2mm
 1 axe volant laiton 1.5mm
 1 épingle (pour pédalier)
 1 planche de photodécoupe laiton
 1 planche de photodécoupe nickelée
 1 planche de photodécoupe acier
 1 planche de décals

Resin parts1 body #3= *metal bronze*, #4= *Dark metal blue*

1 chassis *silver/satin black*
 2 mirrors *silver*
 1 inside mirror *silver*
 1 LH seat *satin black*
 1 RH seat *satin black*
 1 rear shelf *Silver*
 1 air box *Silver*
 1 gearbox *Steel*
 1 twin exhaust *Gun metal*
 1 rear luggage *Silver*
 1 water tank *Silver*
 2 LH&RH coolers *Silver*
 1 rear part of chassis *satin black*
 1 fire extinguisher *red*
 1 front roll-cage *satin black*
 1 dashboard *satin black*
 1 steering wheel *satin black*
 5 hubs/ brakes discs *Silver/steel*
 4 calipers *steel*
 3 front wheels *silver*
 2 rear wheels *silver*
 3 front tyres
 2 rear tyres

Machined parts:

2 headlights 6.5
 2 spotlights 5.5
 2 turnlights
 3 id. lights
 4 rear lights
 2 exhaust pipes
 1 gear lever

And...

Vacformed headlights & windscreen
 1 set of laser-printed side & rear windows
 4 screws 2.2x13
 1 rear axle 2 mm
 1 steering axle 1.5mm
 1 pin (for pedals)
 1 sheet of brass p/e parts
 1 sheet of plated p/e parts
 1 sheet of steel p/e parts
 1 sheet of decals

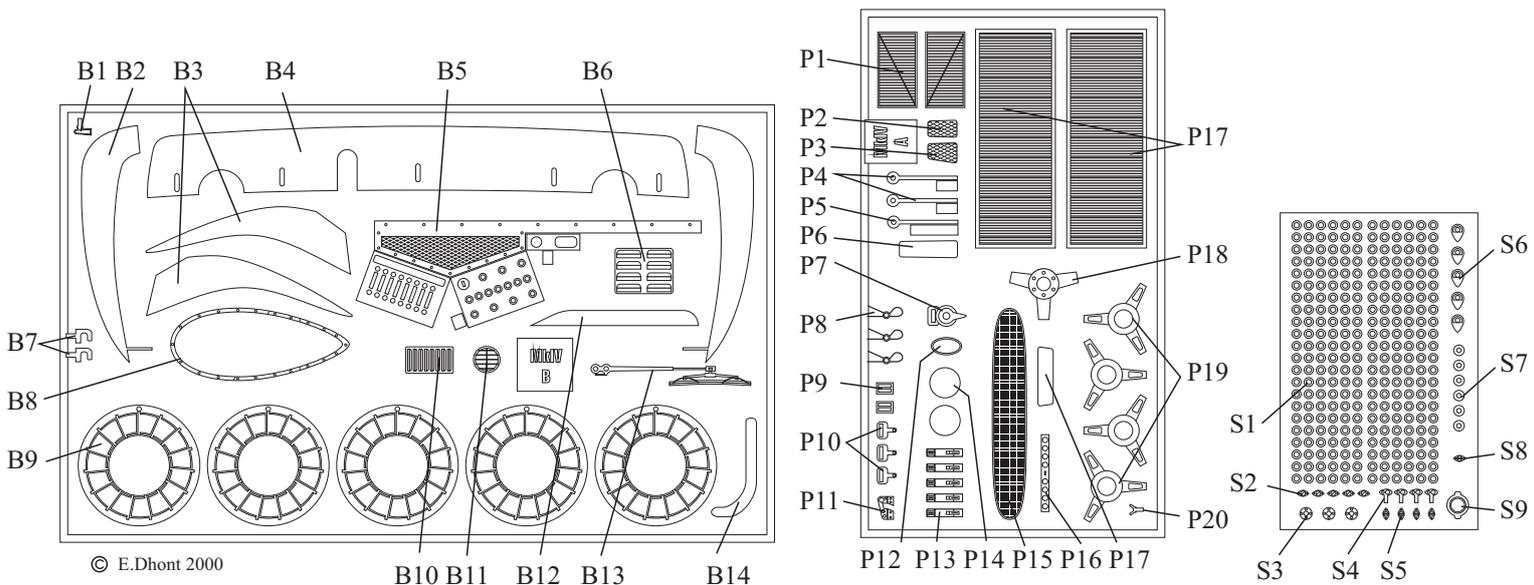
Pièces photodécoupées:

P1(x2)= radiateurs / coolers
 P2= pédale d'embrayage / clutch pedal
 P3= pédale de frein / brake pedal
 P4(x2)= support des pédales / pedals mountings
 P5= support de pédale d'accélérateur / throttle mounting
 P6= pédale d'accélérateur / throttle pedal
 P7= fermoir de harnais / belt locking
 P8(x2+1)= attaches-capot / fasteners
 P9(x2)= réglages de harnais / belt tighteners
 P10(x3)= boucles de harnais / belt buckles
 P11= charnière de trappe d'essence / fuel door hinge
 P12= non utilisé ici / no use
 P13(x4+1)= attaches-capot / fasteners
 P14(x2)= glace de rétros / mirrors
 P15= grille avant / front grille
 P16= élément de boîte à air / air box frame
 P17(x2)= radiateur avant / front cooler
 P18= volant / steering wheel frame
 P19(x4)= papillons de roue / knock-off caps
 P20= fixation / handle
 B1= coupe-circuit / switch-off

Peindre couleur carrosserie / Paint same as body:

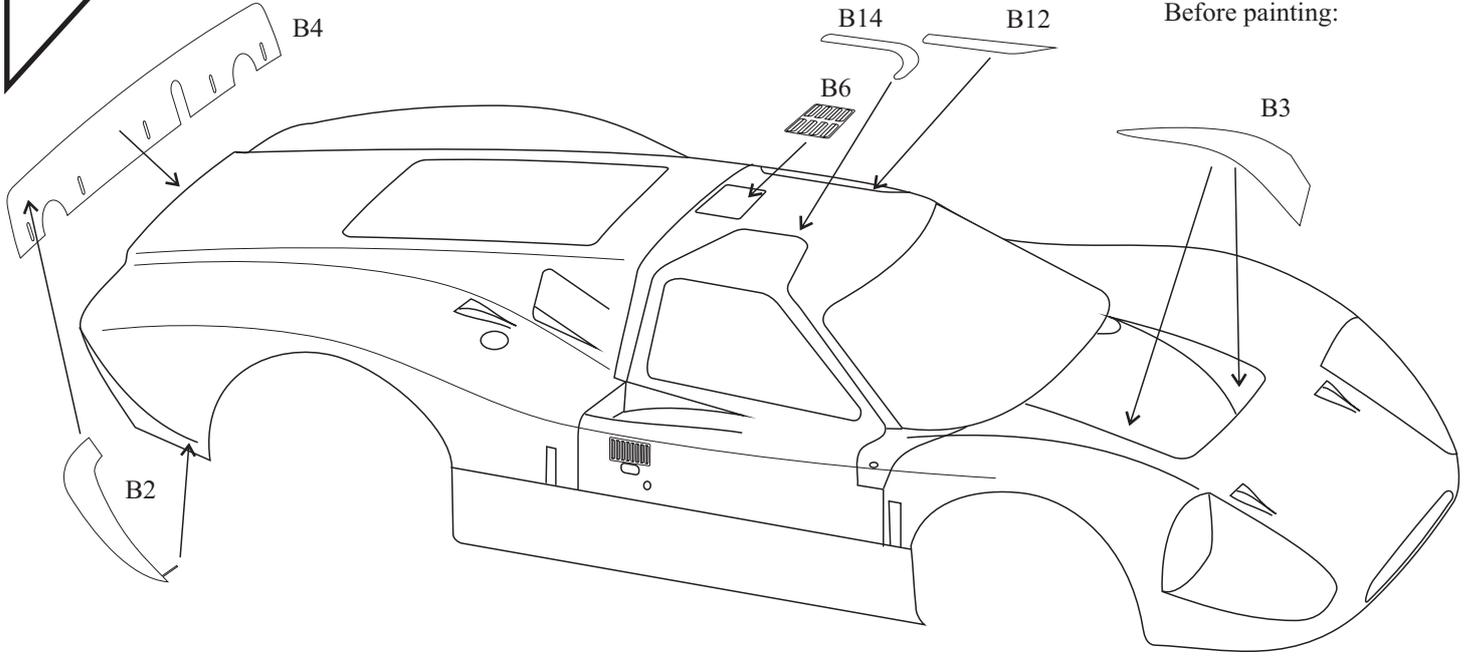
B2(x2)=flaps arrières / rear flaps
 B3(x2)= dérives avant
 B4= becquet / rear wing
 B6= grille de toit / roof grille
 B12= dessus de porte gauche / LH door plate
 B14= dessus de porte droite / RH door plate

B5= tableau de bord *noir satiné* / dashboard *satin black*
 B7(x2)= crochets avant / front hooks
 B9(x5)= inserts de roue *alu* / wheels centers *silver*
 B10=non utilisé / no use
 B11= aérateur de tableau de bord / dashboard air intake
 B13= essuie-glace / wiper
 S1(x126)= rivets de siège / seat rivets
 S2(x4+1)= fixations Dzus / Dzus fasteners
 S3(x2+1)= bases d'attaches-capot / fasteners bases
 S4(x3+1)= fermoirs de trappes / plates handles
 S5(x3+1)= bases des fermoirs / handles bases
 S6(x4+1)= bases de feux de plaque / id. lights
 S7(x5+1)= rivets de becquet / wing rivets
 S8= Dzus de trappe avant / front plate Dzus
 S9= dessus de bouchon d'huile / oil cap handle



1°

Avant peinture:
Before painting:



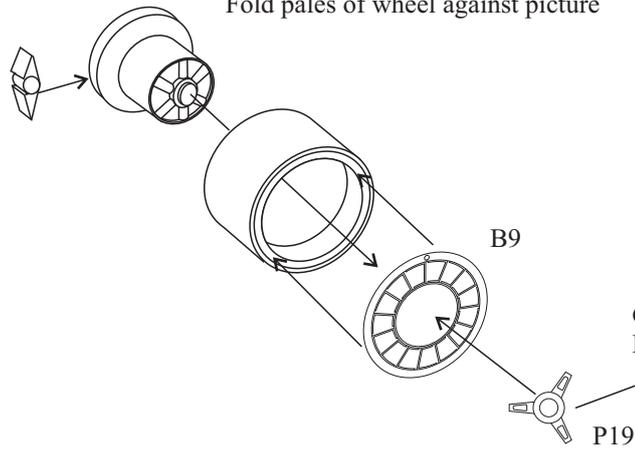
2°

Pliez les aubes de la jante suivant photo
Fold pales of wheel against picture

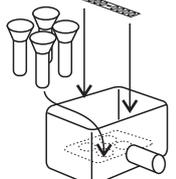


P20

P16



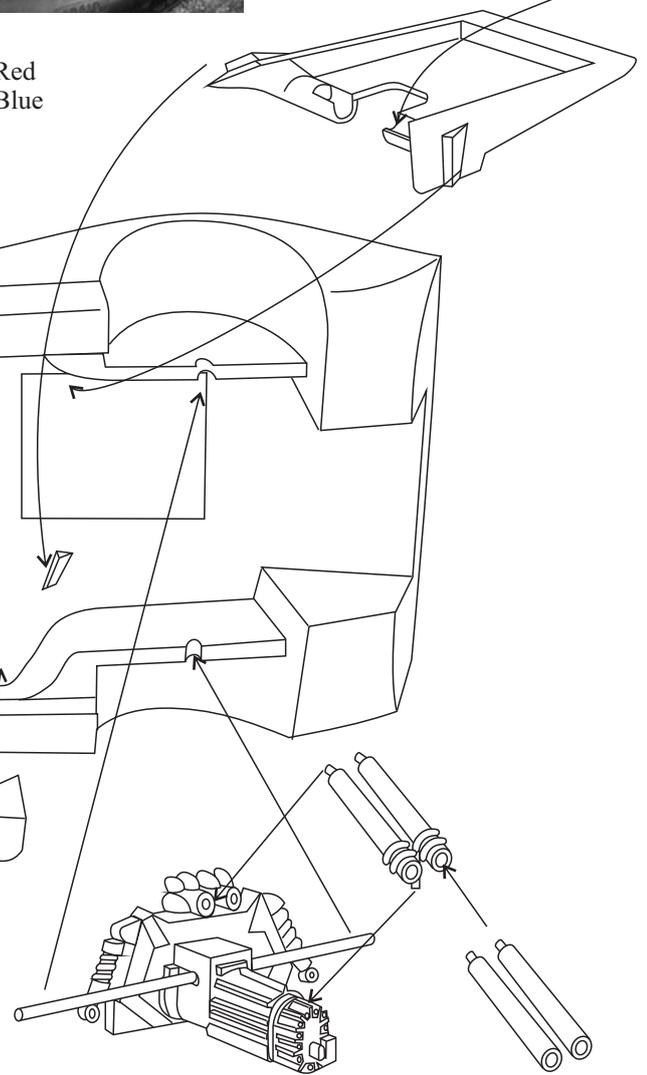
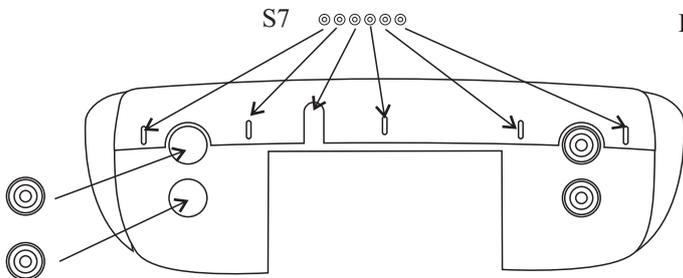
G= rouge LH= Red
D= bleu RH= Blue



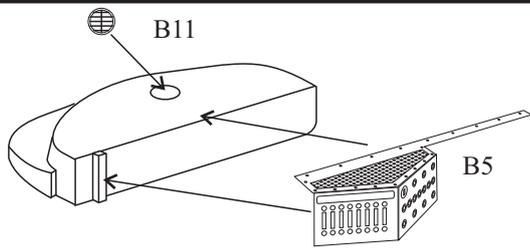
B7

S7

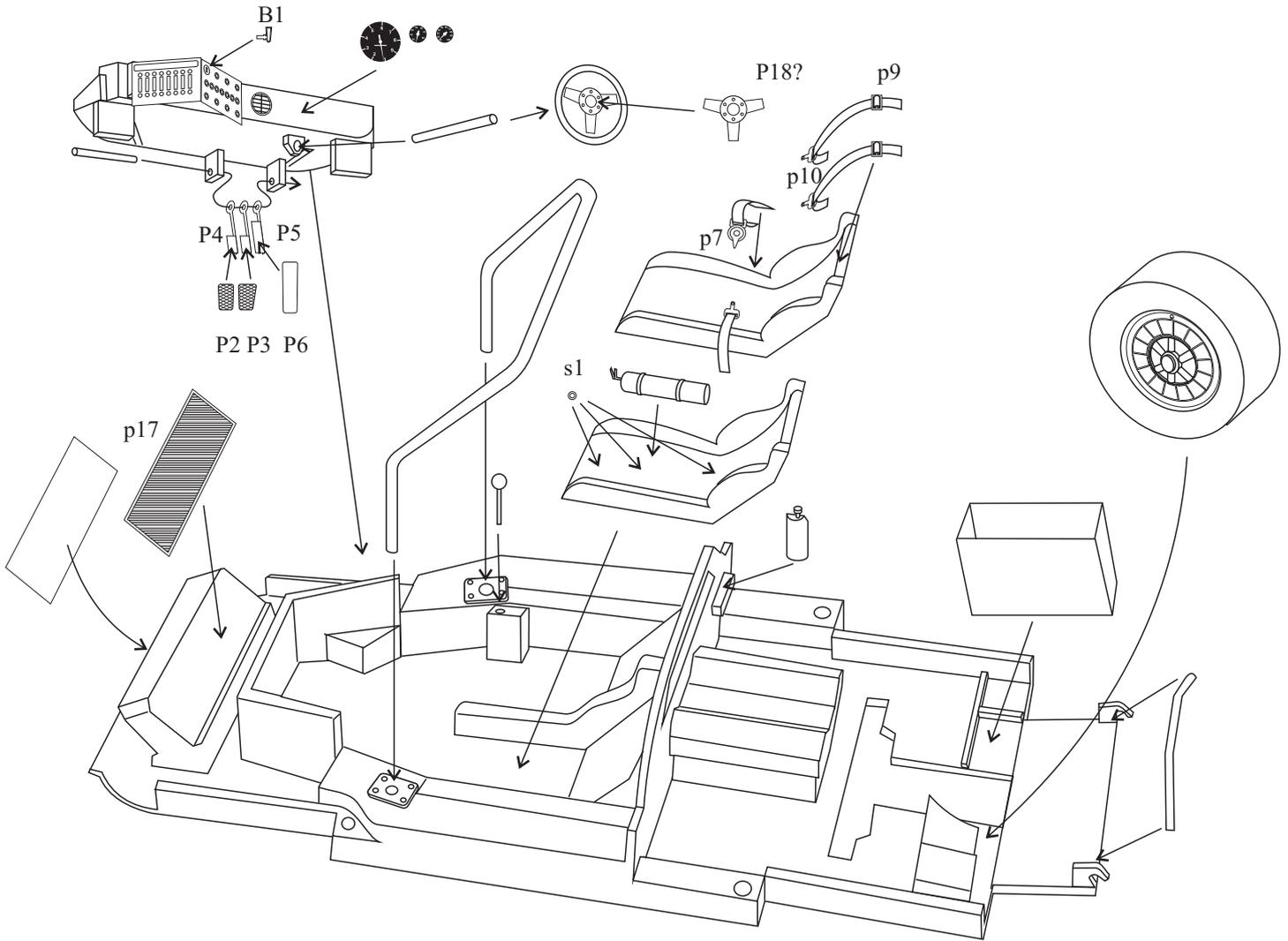
P1



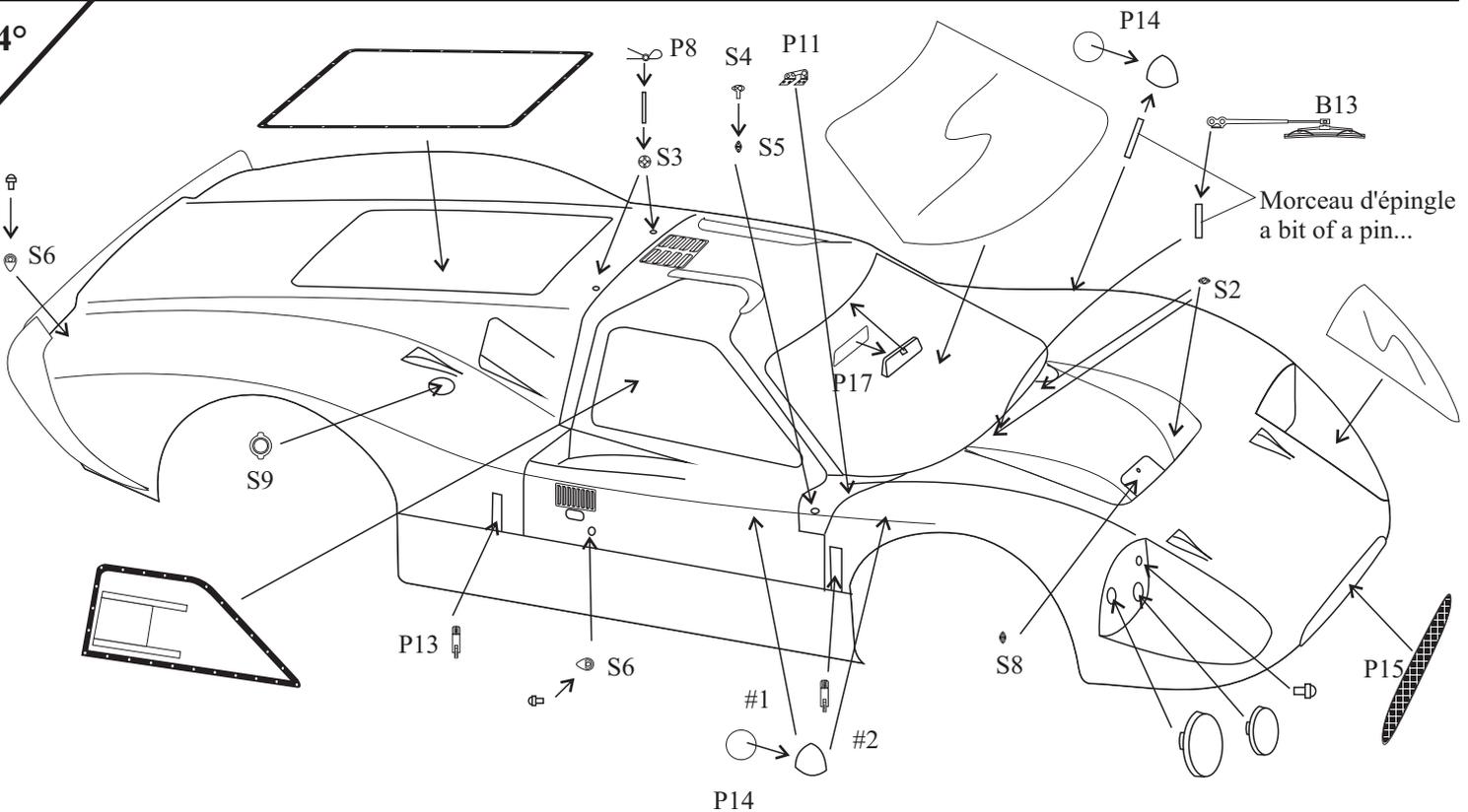
3°

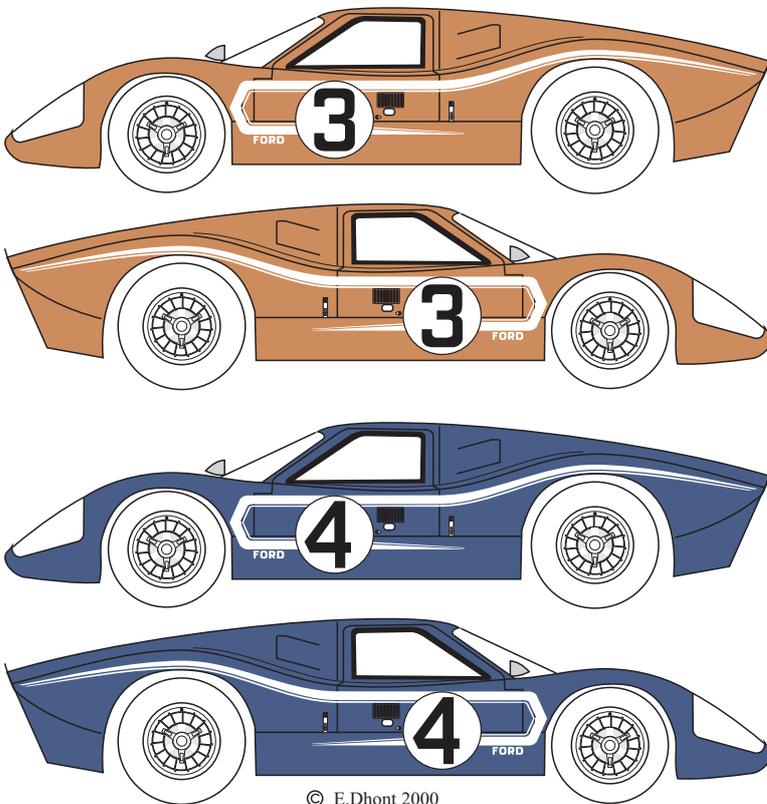


Fabriquez les ceintures (noires) à l'aide de plomb provenant d'une bouteille de (bon) vin, ou d'adhésif tressé.
 Make the seat belts (black) using lead seal from the cap of a bottle of good (french!) wine, or adhesive tape.

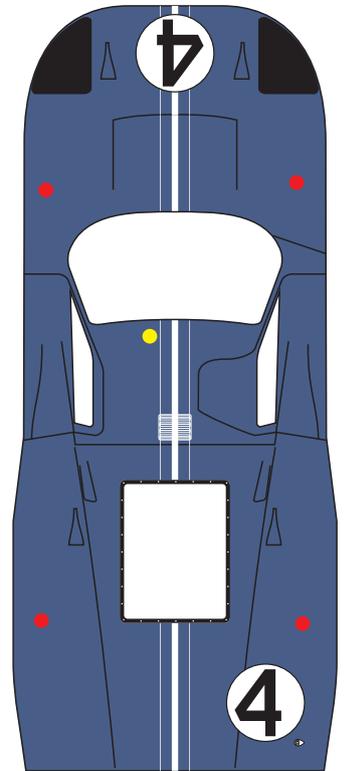
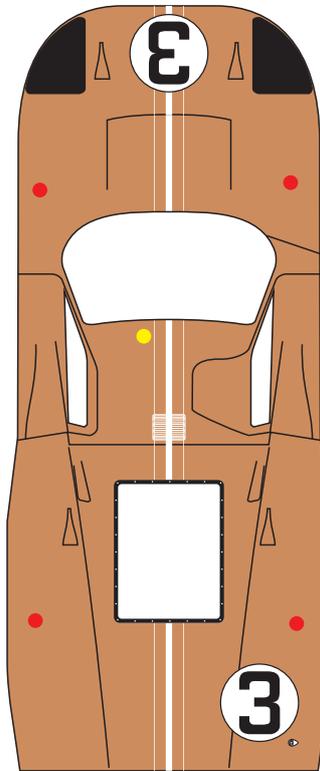


4°





© E.Dhont 2000



BUILDING INSTRUCTIONS

Check all parts against drawings and parts list, clean off any casting flash using a modelling knife, needle file and sandpaper. Drill out all location holes (see diameters on drawings). Fill up any resin bubble with a car body repair filler (two components). Test fit anything.

Paint parts prior to assembly, using automotive paint for the body. Begin with some fine coats of primer, sanding each of them to obtain a smooth surface before the final paint. In case of silicon problems (the paint doesn't adhere well): If you use a spray-gun or an airbrush, add an anti-silicon product to your primer and paint (ask your paint dealer). If you use aerosol paints, you need an hair-drier! Use it during priming: the primer need to immediately dry to avoid Silicon's work. The problem is : You now need three hands!! You can perhaps avoid those disagreements cleaning the parts before primer with soaped water or trichlorethylen (be careful with it, resin can become deformed).

Small parts should be brush painted using modelling paint. For lights (red & orange...), use a leaded glass window paint. Assemble the model following instructions, using a contact adhesive, cyanoacrylate, or quick-setting two-part epoxy glue. Some parts like vacformed headlight covers or small p/e parts could be fixed using a sensitive glue like Micro Liqui-Tape, even some wood paste .

Decals should be soaked in warm water, then slid into position and pressed down firmly using a soft absorbent cloth. In case of rough areas, your hair-drier could again help you to soft the decal, or you can use softeners.



Documentation:
"Shelby GT40", by Dave Friedman (Motorbooks)
"24H du Mans 1923-1992", par Bienvenu-Moity-Teissèdre (Barthélémy)
"24H du Mans 1949-1973", par Moity (Année automobile)
"24H du Mans 1923-1982", (ACO)
Auto-Passion n°49, 1991
Fanauto n°192, 1984

RENAISSANCE



Si vous avez des problèmes, ou des suggestions à nous faire, n'hésitez pas: Contactez-nous!

Any problem? Suggestion?
Feel free to contact us:

33ter rue Emile Zola
59480 SALOME
Tel: 03 20 49 97 89
Fax: 03 20 49 87 68
79 rue Henri Dillies
59155 FACHES THUMESNIL
France
Tél: 03 20 53 82 97 Fax: 03 20 85 98 37
E-mail: edhont@nordnet.fr

CONSEILS DE MONTAGE

A tout, il faut un début et une fin; ici, ce sont probablement les moments les plus exaltants. En effet, le simple déballage d'un kit reste toujours un instant fort, celui où l'on découvre, où l'on triture toutes ces pièces appelées à former un ensemble parfait, ou presque... De même, le moment où vous mettez la touche finale à votre oeuvre sera celui de la satisfaction personnelle, bien légitime, d'avoir fait quelque chose...

Mais nous n'en sommes pas encore là ! Commençons donc par vérifier ce kit que vous avez entre les mains. Voyez par rapport au plan s'il ne manque aucune pièce (Errare humanum ouest, comme dirait ma concierge; pauvres fabricants!). En supposant que cela ne soit pas le cas, inspectez minutieusement chaque pièce moulée, et entamez la préparation:

Ebavurez toutes les pièces ! Même celles «qui sont cachées», car elles peuvent, par un décalage inopportun, provoquer un mauvais assemblage du kit, qui vous amènerait à retailler dans la masse une fois la voiture peinte, ce qui pourrait amener d'autres désagréments (le coup de fraise ou de lime malheureux, ou la belle tache de cyano, par exemple...)

Vérifiez que toutes les pièces s'adaptent entre elles parfaitement, sans trop de jeu, ni trop peu. En cas de besoin, rectifiez ! Attention aux pièces photodécoupées, particulièrement les entourages de vitres ou la calandre s'il y a, qui doivent rentrer dans les logements prévus à cet effet avec un peu de jeu, à cause de la peinture ! Percez les différents trous nécessaires à l'aide d'une mini-perceuse ou d'un porte-forets. Bouchez les bulles et comblez les interstices dûs au moulage avec un mastic polyester de carrosserie style Sintofer (Pub gratuite!), limez et poncez les excédents, vérifiez, et comme c'est souvent le cas, rebouchez les traces restantes. Si celles-ci sont faibles, vous pouvez utiliser alors un mastic monocomposant (style Sintofinition, re-pub gratuite) plus fin et séchant vite.

A présent, il est conseillé de passer une première couche d'apprêt. Je ferai maintenant un distinguo entre les personnes utilisant une peinture en bombe façon Duplicolor et ceux pouvant se servir d'une laque carrosserie à l'aérographe.

En guise de préambule, je ne peux que conseiller à tous ceux qui le peuvent de peindre à l'aérographe ! Car en effet, le résultat est bien meilleur (plus de brillance), plus efficace et moins onéreux au final. Certes, le matériel coûte plus cher à la base: il faut en plus de l'aérographe, un compresseur, si possible avec cuve et filtre pour éviter des projections d'eau due à l'humidité ambiante, un système de hotte aspirante pour les vapeurs nocives et les poussières que ne manquera pas de vous reprocher votre épouse adorée, sans compter l'achat des peintures en elles-même, généralement onéreuses et de plus vendues au kilo, parfois au demi-kilo...Trouvez-vous un carrossier-complaisant-qui-pourra-vous-passer-ses-fonds-de-pot ! A l'usage cependant, si vous faites le compte du nombre de bombes utilisées pour votre collection, vous vous apercevrez vite de la différence...C'est ce qu'on peut appeler un investissement...

Bref, et pour les utilisateurs de bombes (les autres peuvent passer au paragraphe suivant) : Dégraissez les pièces à peindre à l'eau savonneuse ou au Trichloréthylène; travaillez rapidement avec celui-ci, il attaque vite la résine! ne laissez surtout pas tremper les pièces, vous récupéreriez vite une maquette d'une composition de César! Ce dont nous ne sommes responsables en aucune façon...Si, malgré ce dégraissage soigneux, votre apprêt et/ou peinture ne tenait pas, ou faisait des auréoles, ne partez dans un accès de rage pouvant vous amener à des gestes inconsidérés envers ces pauvres pièces, voire à des insultes envers le malheureux fabricant qui n'y peut hélas rien! Il suffit dans ce cas d'utiliser un sèche-cheveux que vous actionnez en même temps que vous passez votre apprêt en très, très fines couches: l'apprêt sèche alors pratiquement au contact de la voiture et emprisonne le silicone responsable de vos malheurs. Ensuite, poncez!

Cette pratique (qui l'est fort peu en réalité, puisqu'elle vous oblige à avoir trois mains!!!) n'est bien entendu pas utilisée par les (heureux) possesseurs d'aérographe, qui se contenteront de mélanger à leur peinture un peu de produit anti-silicone qu'ils auront trouvé chez leur fournisseur habituel de peinture...

Passez 2 à 3 couches d'apprêt. Celui-ci est primordial car il permet à la fois de détecter les défauts de moulage ou de ponçage ayant échappé à votre oeil de lynx, et de fournir à la peinture un fond lisse et accrochant. Si des défauts apparaissent, poncez, bouchez, poncez à nouveau et repassez une couche d'apprêt; et ainsi de suite jusqu'à ce que l'état de surface du modèle soit parfait. Lorsque le modèle est parfaitement lisse et entièrement recouvert d'apprêt, vous pouvez peindre. Je ne peux à ce niveau vous conseiller de méthode, chacun a la sienne, forgée par sa propre expérience, et dépendant essentiellement de la marque de peinture utilisée... Une chose cependant: Pour obtenir un brillant parfait, il est nécessaire que lorsque vous finissez de peindre, le modèle ait un aspect brillant et lisse; si vous avez déjà de la «peau d'orange», vous la récupérez après séchage! Laissez sécher le plus longtemps possible, le résultat n'en sera que meilleur. La peinture durcissant convenablement, si vous avez des poussières, vous pourrez alors poncer au plus fin puis passer du polish pour retrouver le brillant initial; sinon, peinture à nouveau. Pour les peintures en deux tons, un minimum d'une semaine de séchage est préférable.

Maintenant, vous pouvez passer au montage proprement dit. Suivez les instructions du plan qui est là pour vous guider. Plusieurs colles peuvent être utilisées: Cyanoacrylate, néoprène ou epoxy pour les pièces lourdes ou soumises à des efforts, colle blanche pour les vitrages ou les petites photodécoupes... voire du vernis, tout peut servir! A vous de trouver le plus juste usage de chaque colle.

Pour les décalcomanies, utilisez de l'eau chaude (certains emploient même de l'eau très chaude), une petite éponge ou du papier absorbant, un sèche-cheveux...Et s'il le faut, des produits assouplissants du type Micro-Sol (Encore de la pub!), alcool à brûler, acide acétique, etc...Attention! Tous ces produits ne vont pas forcément bien avec toutes les marques de décalques, faites des essais!!